

Teamname:	The Globerotters	Coach:	Christian Alberts	Rasse:	Nurgle	Stand	Ligabeginn
-----------	------------------	--------	-------------------	--------	--------	-------	------------

#	Spielername	Position / Typ	B	S	G	R	Fähigkeiten	Verletzungen	Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Baron von Faulstich	Nurgle Krieger	4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration								110.000
2	Helmut Bergmann	Nurgle Krieger	4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration								110.000
3	Günther Hütten	Nurgle Krieger	4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration								110.000
4	BogBog	Nurgle Bestie	4	5	1	9	Einzelgänger, Störende Haltung, Abstoßend,								140.000
							Knochenbrecher, Blöd, Regeneration, Tentakel								
5	Zarg	Pestträger	6	3	3	8	Hörner, Regeneration								80.000
6	Comet	Pestträger	6	3	3	8	Hörner, Regeneration								80.000
7	Gregor Stolzfuß	Verfallter	5	3	3	8	Verwesung								40.000
8	Heinz Notdurft	Verfallter	5	3	3	8	Verwesung								40.000
9	Friedrich Steiner	Verfallter	5	3	3	8	Verwesung								40.000
10	Konrad Hartherz	Verfallter	5	3	3	8	Verwesung								40.000
11	Bob Bescheissokovsky	Verfallter	5	3	3	8	Verwesung								40.000
	Alle Spieler						Nurgle Fäulnis								

Teamrating aktuell:

1.000.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Training

2

x

70.000

140.000

Fan Faktor

3

30.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

0

Teamwert (Gesamt)

1.000.000

Teamname:		The Globerotters				Coach:		Christian Alberts				Rasse:		Nurgle				Stand		Ende Spieltag 1	
#	Spielername		Position / Typ		B	S	G	R	Fähigkeiten				Verletzungen		Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Baron von Faulstich		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regen., Blocken						0	0	0	1	1	7	130.000
2	Helmut Bergmann		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration						0	0	0	0	0	0	110.000
3	Günther Hütten		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration						1	0	0	0	0	2	110.000
4	BogBog		Nurgle Bestie		4	5	1	9	Einzelgänger, Störende Haltung, Abstoßend,						0	0	0	0	0	0	140.000
									Knochenbrecher, Blöd, Regeneration, Tentakel												
5	Zarg		Pestträger		6	3	3	8	Hörner, Regeneration						1	0	0	0	0	2	80.000
6	Comet		Pestträger		6	3	3	8	Hörner, Regeneration						0	0	0	0	0	0	80.000
7	Gregor Stolzfuß		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
8	Heinz Notdurft		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung				Setzt aus		0	0	0	0	0	0	40.000
9	Friedrich Steiner		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung				Tot		0	0	0	0	0	0	40.000
10	Konrad Hartherz		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
11	Bob Bescheissokovsky		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
17	Söldner		Verfallter		5	3	3	8	Einzelgägnr Verwesung												0
18	Söldner		Verfallter		5	3	3	8	Einzelgägnr Verwesung												0
	Alle Spieler								Nurgle Fäulnis												

Teamrating aktuell:

1.020.000

Fairness-Tokens:

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Baron von Faulstich steigt auf und erhält Blocken

Heinz Notdurft wird verletzt und muss nächstes Spiel aussetzen

Friedrich Steiner wird getötet und verlässt somit das Team

2 Söldner werden frei Rekrutiert

Fan Faktor bleibt bei 3, Teamkasse +60.000 Gold

Training

2

x

70.000

140.000

Fan Faktor

3

30.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

60.000

Teamwert (Gesamt)

1.080.000

Teamname:		The Globerotters				Coach:		Christian Alberts				Rasse:		Nurgle				Stand		Ende Spieltag 2	
#	Spielername		Position / Typ		B	S	G	R	Fähigkeiten				Verletzungen		Verl	Pass	TD	Abf	SDT	SSP	Wert
1	Baron von Faulstich		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regen., Blocken						0	0	0	1	1	7	130.000
2	Helmut Bergmann		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration						0	0	0	0	0	0	110.000
3	Günther Hütten		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration						1	0	0	0	0	2	110.000
13	?		Nurgle Krieger		4	4	2	9	Störende Haltung, Abstoßend, Regeneration						0	0	0	0	0	0	110.000
4	BogBog		Nurgle Bestie		4	5	1	9	Einzelgänger, Störende Haltung, Abstoßend,						0	0	0	0	0	0	140.000
									Knochenbrecher, Blöd, Regeneration, Tentakel												
5	Zarg		Pestträger		6	3	3	8	Hörner, Regeneration				Direkt Regener.		1	0	1	0	0	5	80.000
6	Comet		Pestträger		6	3	3	8	Hörner, Regeneration						0	0	1	0	0	3	80.000
7	Gregor Stolzfuß		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
8	Heinz Notdurft		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
10	Konrad Hartherz		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
11	Bob Bescheissokovsky		Verfallter		5	3	3	8	Verwesung						0	0	0	0	0	0	40.000
17	Söldner		Verfallter		5	3	3	8	Einzelgägnr Verwesung				Nicht gekauft		0	0	0	0	1	5	0
18	Söldner		Verfallter		5	3	3	8	Einzelgägnr Verwesung				Nicht gekauft		0	0	0	0	0	0	0
	Alle Spieler								Nurgle Fäulnis												

Teamrating aktuell:

1.100.000

Fairness-Tokens:

X

(Einsatzfähige Spieler + Training + Fan Faktor + Hilfstrainer + Cheerleader + Arzt)

Änderungen nach Match:

(in Textform)

Beide Söldner werden nicht übernommen (trotz Spieler des Tages Punkte)

Fan Faktor steigt +1, Teamkasse + 80.000 Gold

Ein weiterer Nurgle Krieger wird angeworben

Training

2

x

70.000

140.000

Fan Faktor

4

40.000

Hilfstrainer

0

0

Cheerleader

0

0

Arzt

0

0

Teamkasse

30.000

Teamwert (Gesamt)

1.130.000